

ゲーム理論 Quiz

2011年 6月7日 (火曜)

学籍番号_____

氏名_____

Q. 囚人のジレンマの繰り返しゲームについて、次の(1)～(3)の設問に答えよ。

(必要なら裏に書くこと。)

(1) 相手が下の表のような選択をした場合、trigger戦略はどのように選択するか？ CかDを表に書き入れて答えよ（一番左が最初の選択である）。

相手	C	C	D	C	D	C	C	D	C
trigger									

(2) 相手が下の表のような選択をした場合、tit-for-tat戦略(TFT)はどのように選択するか？ CかDを表に書き入れて答えよ（一番左が最初の選択である）。

相手	C	C	D	C	D	C	C	D	C
TFT									

(3) 下のような囚人のジレンマの利得表を前提にしたとき、trigger戦略同士が囚人のジレンマの無限繰り返しゲームのナッシュ均衡点であるために δ （将来利得の割引因子）はどのような値である必要があるかを答えよ。

		B	
		C	D
A	C	2, 2	0, 3
	D	3, 0	1, 1